## Tutorial: Logos und Schaltflächen mit GIMP 2.8.5 schnell erstellt

In diesem Tutorial will ich Ihnen zeigen, wie man mit GIMP ganz schnell einfache Logos und Schaltflächen erstellen kann.

Wir starten GIMP; wenn alle Hauptfenster am Bildschirm sind, werden wir zuerst ein Logo erstellen.

## Logo erstellen

Wir klicken in der Haupt-Befehls-Leiste auf "Datei" dann auf "Erstellen", "Logos" und dazu wählen wir eine passende Logovorlage aus z.B. : Alien-Glow ...



Es öffnet sich ein kleines Einstellungsfenster. Dort können wir den Schriftzug für unser Logo hineinschreiben, die Schriftgröße, Schriftart und die Leuchtfarbe auswählen und zum Schluss klicken wir auf den Button "OK".

🥶 Skript-Fu: Alie	n-Glow 🔀
Text: Schriftgröße (Pixel): Schrift:	Meine Firma
Leuchtfarbe:	
Hife	Zurücksetzen QK Abbrechen

Das Logo wird jetzt erstellt und das Ergebnis sieht man im nächsten Bild.



Über "Datei" und "Exportieren" können wir das Logo in einem Format abspeichern, von dort können wir dann z. B. dieses Logo in eine Website einbauen.



Wenn wir auf "Exportieren" klicken, öffnet sich ein Export-Dialog wo wir den Namen des Logos und den Pfad angeben können, wohin die Datei gespeichert wird. Unten links hat man die Möglichkeit, einen anderen Dateityp auszuwählen für den Export. Wenn man alles eingestellt hat, klickt man auf den Button "Export" und das Logo wird exportiert.

Bild exportieren						
Name: Logo.pr In Qrdner speichern: 1 Me	ng ineDaten 📄 DesktopMarkus	_ Auftraege Neuer Ordner	Ordner anlegen			
Orte     Markus     Desktop     Maxtor500 (C:)     Daten (D:)     DVD-RAM-Laufwerk     DVD-Laufwerk (F:)     Wechseldatenträge     DVD-RAM-Laufwerk     DVD-RAM-Laufwerk     Wechseldatenträge     Wechseldatenträge     Wechseldatenträge	Name	▲ Größe Letzte Änderung	Yorschau Keine Auswahl			
Datetyp: Nach Endung Hife	Alle Bilder		Exportieren Abbrechen			

## Schaltfläche erstellen

Jetzt wollen wir mit GIMP eine Schaltfläche erstellen. Dazu klicken wir auf "Datei", "Erstellen", "Schaltflächen" und dann können wir auswählen, ob wir eine Einfache, abgeschrägte Schaltfläche oder einen Runden Knopf wollen. Wir nehmen die Einfache Schaltfläche.

— II 🎽	enannt]-12.0 (R	GB-Farben, 1 Eber	ne) 735x187 - GIMP		
Datei E	Bearbeiten <u>A</u> uswah	Angicht Bild Ebe Strg+N	ne Earben <u>W</u> erkzeuge Fil 200	ter Eenster Hilfe	1500 1600
Erstellen Öffnen Als Ebenen öffnen Stri		Strg+O Strg+Alt+O	Aus Zwischenablage Umschalt+Strg+V Bildschirmfoto Scanner/Kamera Von Webseite		
Zule	etzt geöffnet		Schaltflächen	¥.	Einfach, abgeschrägt Runder Konnf
Spe Spe Kop	ichern ichern ynter ie speichern iderhersteilen	Strg+S Umschalt+Strg+S	Neuer Pinsel aus Iext Muster Internet-Seiten-Designs	:	Barros under to
Exp	ortieren nach	Strg+E			

Es öffnet sich ein neues Fenster, in dem wir die Einstellungen für diese Schaltfläche tätigen können. Im ersten Feld können wir den Text eingeben, der dann auf dieser Schaltfläche stehen soll. Als nächstes können wir die Schriftgröße einstellen. Je nachdem wie groß die Schrift ist, wird dann die Schaltfläche vergrößert. Mit dem nächsten Button kann man beim Daraufklicken die Schriftart einstellen. Bei den nächsten drei Buttons kann man nach durch Klicken die Farbe für die Schaltfläche einstellen. Beim nächsten können wir den Abstand zur Füllung einstellen. Beim vorletzten Button wird die Breite der Schräge der Schaltfläche eingestellt. Zum Schluss kann man für einen gedrückten Zustand der Schaltfläche die Option "Gedrückt" einstellen, damit die Schaltfläche aussieht, als ob sie gedrückt wäre.

Zum Erstellen klicken wir wieder auf den "OK" Button. Die Schaltfläche wird erstellt.

🥶 Skript-Fu: Einfach, abgeschrägt 🛛 🔀							
Text:	hier klicken						
Schriftgröße (Pixel):	þo 🗧 🗲 —						
Schrift:	💕 Sans 🚽						
Farbe oben links:	💶 🔶 🚽						
Farbe rechts unten:	💻 🔶						
Textfarbe:	<b>── ←</b>						
Füllung:	2						
Breite der Schräge:	4						
Gedrückt							
Hilfe Zurücksetzen OK Abbrechen							

Im nächsten Bild sehen wir das Ergebnis.

*[L	*[Unbenannt]-14.0 (RGB-Farben, 3 Ebenen) 182x33 - GIMP 📃 🗖 🔀									
<u>D</u> atei	Bearbeite <u>n</u>	<u>A</u> uswahl	Ansicht	Bild	<u>E</u> bene	<u>F</u> arben	<u>W</u> erkzeuge	Filter	Eenster	Hilfe
▶	100				10	0	200		300	©
리								^		
-										
₫ <										> <del>•</del>
	px❤	100 % 🗸	hier klicke	en (130	),0 kB)					

Über "Datei" und "Exportieren" können wir die Schaltfläche in einem Format abspeichern, um sie z. B. in eine Website einbauen zu können.

Bei "Exportieren" öffnet sich ein Export-Dialog, wo wir den Namen der Schaltfläche und den Pfad, wo die Datei gespeichert wird, angeben. Unten links hat man die Möglichkeit, einen anderen Dateityp auszuwählen für den Export. Wenn man alles eingestellt hat kann man auf den Button "Export" klicken. Die weiteren Einstellungen im nächsten Fenster für den Export können wir so belassen und klicken auf den Button "OK" und die Schaltfläche wird exportiert.



Bild exportieren				X
Name: Butto	in.png			
In grdner speichern:	MeineDaten 📄 DesktopMarkus	s _ Auftraege Neue	er Ordner	Ordner anlegen
Qrte Qrte Qrte Qrtex Suchen Qrtex Less Zuletzt verwendet Markus Desktop Markus Desktop Markus Doberto Doberto Doberto Drb-RAM-Laufwerk DVD-Laufwerk (F:) Wechseldatenträge DVD-RAM-Laufwerk	Name	•	Größe Letzte Änderung	Kenie Autiwały
+ -	Alle Bider			~
III Datelyp: Nach Endung				Exportieren Abbrechen

In diesem Tutorial habe wir gelernt, wie man ganz einfach und schnell mit GIMP Logos und Schaltflächen erstellen kann. Ich wünsche Ihnen viel Spaß beim Selbsterstellen.